

ტურნირის მიზანი: საქართველოს განათლებისა და მეცნიერების მინისტრის 2016 წლის 15 იანვრის N19 ბრძანებით დამტკიცებული „წარმატებულ მოსწავლეთა წახალისების პროგრამის“ „სასკოლო კონკურსების ქვეპროგრამის“ დაფინანსების ფარგლებში, საქართველოს ზოგადსაგანმანათლებლო დაწესებულებების 2015-2016 სასწავლო წლის მდგომარეობით VII-XII კლასის მოსწავლეებისათვის ეროვნულ დონეზე ინფორმატიკის ტურნირის ჩატარება და ინფორმატიკის საერთაშორისო ოლიმპიადაში მონაწილეობის მიღების მიზნით, საქართველოს ნაკრები გუნდის დაკომპლექტება.

მომსახურების გაწევის ადგილი - საქართველო.

მოსწავლეთათვის ტურნირში მონაწილეობა უნდა იყოს უფასო.

მომსახურების ვადა: კონკურსის შედეგად შერჩეულმა ორგანიზაციამ (შემდგომში - მიმწოდებელი) ეროვნულ დონეზე ინფორმატიკის ტურნირის ჩატარებისა და ინფორმატიკის საერთაშორისო ოლიმპიადაზე მონაწილეობის მიღების მიზნით, საქართველოს ნაკრები გუნდის დაკომპლექტება უნდა უზრუნველყოს არაუგვიანეს 2016 წლის 1 მაისისა.

ტექნიკური დავალება მოიცავს შემდეგს: ზოგადსაგანმანათლებლო დაწესებულებების 2015-2016 სასწავლო წლის მდგომარეობით VII-XII კლასის მოსწავლეებისათვის ინფორმატიკაში ორ ეტაპიანი (ერთი დაუსწრებელი და ერთი დასწრებული ეტაპი) ტურნირის ჩატარება და ინფორმატიკის საერთაშორისო ოლიმპიადისთვის (IOI-2016) საქართველოს ნაკრები გუნდის დაკომპლექტება (4 ძირითადი წევრი და 4 რეზერვისტი).

აღნიშნული აქტივობების განხორციელებისათვის მიმწოდებელმა უნდა უზრუნველყოს შემდეგი ღონისძიებების გატარება:

1. ეროვნულ დონეზე ინფორმატიკის ტურნირის ორგანიზება

1.1. ტურნირის მონაწილეები

ინფორმატიკის ტურნირში მონაწილეობის მიღების უფლება აქვთ საქართველოს საჯარო ან კერძო სკოლის მოსწავლეებს, რომლებიც 2015-2016 სასწავლო წლის მდგომარეობით იმყოფებიან მე-7, მე-8, მე-9, მე-10, მე-11 და მე-12 კლასებში.

1.2. მონაცემთა ბაზა

მიმწოდებელი ვალდებულია, ტურნირში (ყველა ეტაპზე) მონაწილე მოსწავლეების მონაცემებისა და კონკურსში მიღებული შედეგების საფუძველზე, შექმნას მონაცემთა ელექტრონული ბაზა. ელექტრონულ ბაზაში უნდა დაფიქსირდეს შემდეგი ინფორმაცია: მოსწავლის სახელი და გვარი, პირადი ნომერი, ქალაქი/რაიონი, სკოლა და კლასი, თითოეულ ეტაპზე მიღებული ქულა.

1.3. ამოცანების ბანკი

მიმწოდებელი ვალდებულია შექმნას ამოცანების ბანკი, სადაც თავმოყრილი იქნება ტურნირში გამოსაყენებელი დავალებები, საიდანაც ორგანიზაციის მიერ დაქირავებული ექსპერტები კონკურსის თითოეული ეტაპისთვის შეარჩევენ შესაბამის ამოცანებს.

1.4. ტურნირის ჩატარების ფორმატი

ტურნირი უნდა ჩატარდეს ორ ეტაპად 3 ასაკობრივ კატეგორიაში: I ასაკობრივი კატეგორიაა მე-7 - მე-8 კლასები, II ასაკობრივი კატეგორიაა მე-9 - მე-10 კლასები, III ასაკობრივი კატეგორიაა მე-11 - მე-12 კლასები. პირველი ეტაპი უნდა იყოს დაუსწრებელი ფორმატის (ონლაინ რეჟიმში), ხოლო მეორე - დასწრებული. მეორე დასწრებულ ეტაპზე I და II ასაკობრივი ჯგუფისთვის უნდა ჩატარდეს ერთი ტური, ხოლო III ასაკობრივი ჯგუფისთვის 2 დასწრებული ტური.

ტურნირის ჩატარების კონკრეტულ ვადებს განსაზღვრავს მიმწოდებელი ორგანიზაცია. ვადების განსაზღვრისას გათვალისწინებული უნდა იყოს არა საგაკვეთილო დღეები/საათები.

დასწრებული ეტაპის მიმდინარეობას უნდა აკვირდებოდნენ დამკვირვებლები.

მიმწოდებელი ვალდებულია, რომ დასწრებული ეტაპის ჩატარების ადგილის განსაზღვრისას გათვალისწინებული იყოს უსაფრთხო გარემო.

მიმწოდებელი ვალდებულია უზრუნველყოს ტურნირის ჩატარებისთვის საჭირო შესაბამისი მატერიალურ-ტექნიკური ბაზა.

მეორე ეტაპის (დასწრებული) მიმდინარეობისას მონაწილეები უზრუნველყოფილი უნდა იყვნენ მსუბუქი კვებით (მინერალური გაზიანი წყალი, ტკბილი გაზიანი წყალი, რძიანი შოკოლადი, არანაკლებ 100 გრამიანი ბუტერბროდი).

1.5. საკონკურსო ამოცანები

პირველი და მეორე ეტაპის ამოცანები მოსწავლისგან უნდა მოითხოვდეს ალგორითმიზაციის საფუძვლების და პროგრამული კოდის შედგენის ცოდნას.

საკონკურსო ამოცანების შერჩევის და ეტაპების ჩატარების პროცესის ავტომატიზაციის მიზნით, მიმწოდებელმა უნდა დაიქირავოს ექსპერტები რომლებსაც ექნებათ ინფორმატიკის ეროვნული და/ან საერთაშორისო ოლიმპიადებში მონაწილეობის გამოცდილება. ასევე ექსპერტთა ჯგუფში უნდა შედიოდეს ერთი წევრი მაინც, ვისაც აქვს ავტომატიზებული შემფასებელი სისტემის მომზადებისა და ექსპლუატაციის გამოცდილება. მონაწილეთა ნაშრომების შეფასება როგორც დასწრებულ ისე დაუსწრებელ ტურებზე უნდა მოხდეს ავტომატიზებული მატესტირებელი პროგრამით.

1.6. გამარჯვებულების გამოვლენა

პირველი ეტაპის გამარჯვებულად ჩაითვლება მოსწავლე, რომელმაც, შესაბამის ასაკობრივ კატეგორიაში, მოაგროვა მაქსიმალური ქულის 50% და მეტი;

ტურნირის საბოლოო გამარჯვებულად ჩაითვლება მონაწილე, რომელმაც მეორე ეტაპზე, შესაბამის ასაკობრივ კატეგორიაში, მოაგროვა მაქსიმალური ქულის 60% და მეტი და მოხვდა რანჟირებული სიის ათეულში. ქულათა თანხვედრის შემთხვევაში რანჟირებული სიის მომზადებისას გათვალისწინებული უნდა იყოს პირველი ეტაპის შედეგი, თუ ამ შემთხვევაშიც დაფიქსირდება თანხვედრა, გათვალისწინებული უნდა იყოს მეორე ეტაპზე მონაწილის მიერ ამოცანების ამოხსნაზე დახარჯული დროის ჯამური ხანგრძლივობა.

ტურნირის შედეგად მიმწოდებელმა დამკვეთს უნდა წარმოუდგინოს თითოეულ ასაკობრივ ჯგუფში გამოვლენილი საუკეთესო ათეულები.

კონკურსანტებს უნდა მიეცეთ შედეგების აპელაციის შესაძლებლობა, რომლის ვადებს და პირობებს განსაზღვრავს მიმწოდებელი.

ტურნირის გამარჯვებულების დაჯილდოების პირობებს განსაზღვრავს საქართველოს განათლებისა და მეცნიერების სამინისტრო.

2. ინფორმატიკის საერთაშორისო ოლიმპიადისთვის საქართველოს ნაკრები გუნდის დაკომპლექტება

მიმწოდებელმა უნდა უზრუნველყოს საქართველოს ნაკრები გუნდის დაკომპლექტება ინფორმატიკის საერთაშორისო ოლიმპიადისთვის (IOI-2016) მონაწილეობის მისაღებად. გუნდი უნდა შედგებოდეს 4 ძირითადი და 4 სარეზერვო წევრისგან.

ნაკრების შესარჩევ ტურებში მონაწილეობის მიღება შეუძლიათ:

ა) მოსწავლეებს, რომლებმაც მე-11 და მე-12 კლასების ინფორმატიკის ზემოაღნიშნულ კონკურსში დაიკავეს 1-10 ადგილი და დააგროვეს მაქსიმალურ ქულათა არანაკლებ 1/3-ისა;

ბ) მოსწავლეებს, რომლებმაც მე-9 და მე-10 კლასების ინფორმატიკის ზემოაღნიშნულ კონკურსში დაიკავეს 1-10 ადგილი და დააგროვეს მაქსიმალურ ქულათა არანაკლებ 1/3-ისა;

გ) მოსწავლეებს, რომლებმაც მე-7 და მე-8 კლასების ინფორმატიკის ზემოაღნიშნულ კონკურსში დაიკავეს 1-10 ადგილი და დააგროვეს მაქსიმალურ ქულათა არანაკლებ 1/3-ისა;

ნაკრების წევრთა შერჩევა უნდა მოხდეს ორ ტურად. ყოველ ტურზე ინფორმატიკის ნაკრები

გუნდის წევრობის კანდიდატებს უნდა მიეცეთ სამი ამოცანა, სულ 6 ამოცანა. რომელთა ამოხსნისათვის კანდიდატებმა უნდა შეადგინონ პროგრამა (ე.წ. კომპიუტერული კოდი).

თითოეულ შესარჩევ ტურში მონაწილეებს ამოცანების ამოსახსნელად უნდა მიეცეთ 5 (ხუთი) ასტრონომიული საათი.

მოსწავლეთა შედგენილი პროგრამები უნდა შემოწმდეს წინასწარ მომზადებული ტესტებით (ავტომატიზებული მატესტირებელი პროგრამები), რომლებიც ამოწმებენ რამდენად სწორად შეადგინა კონკურსანტმა ამოცანის ამოსახსნელი კომპიუტერული კოდი (პროგრამა).

ინფორმატიკაში ნაკრები გუნდის საბოლოო შემადგენლობა დადგინდება პირველი და მე-2 ტურში მიღებული ქულათა საერთო ჯამის მიხედვით. ამ შემთხვევაში გათვალისწინებული უნდა იყოს საპრეტენზიო განაცხადების განხილვის შედეგად ქულებში მიღებული ცვლილებები.

ინფორმატიკაში საქართველოს ნაკრები გუნდის წევრები იქნებიან ის მოსწავლეები, რომლებიც რეიტინგული სიის მიხედვით დაიკავებენ პირველიდან მე-4 ადგილებს. შესარჩევ ტურებში თანაბარი ქულების მიღების შემთხვევაში უპირატესობა მიენიჭება ამოცანების ამოხსნისთვის დახარჯული ჯამური დროის სიმცირეს.

რეიტინგულ სიაში მომდევნო ოთხი მოსწავლე გახდება ინფორმატიკაში საქართველოს ნაკრები გუნდის რეზერვისტი. იმ შემთხვევაში, თუ რეზერვისტებს შორის არიან მე-12 კლასელები, წვრთნას მათ ნაცვლად გაივლიან რეზერვისტებს შორის არმოხვედრილი რეიტინგული სიის მომდევნო უმცროს კლასელები.

შესარჩევი ტურების ჩატარების პროცესში მიმწოდებელმა, ამოცანებისა და ავტომატიზებული მატესტირებელი პროგრამის მომზადების, შესარჩევი ტურების ჩატარების, საპრეტენზიო განაცხადების განხილვისა და ნაკრების წევრთა და რეზერვისტების საბოლოო რეიტინგული სიის დადგენის პროცესში ჩართვის მიზნით უნდა დაიქირაოს ინფორმატიკაში საქართველოს ნაკრები გუნდის ლიდერი, თანალიდერი და ასისტენტი (მათ შესახებ ინფორმაციის გამოთხოვა მიმწოდებლის მიერ უნდა მოხდეს საქართველოს განათლებისა და მეცნიერების სამინისტროს სსიპ-შოთა რუსთაველის ეროვნული სამეცნიერო ფონდიდან).

მიმწოდებელი ვალდებულია უზრუნველყოს კონკურსის ჩატარებისთვის საჭირო შესაბამისი მატერიალურ-ტექნიკური ბაზა.

მიმწოდებელმა უნდა უზრუნველყოს მონაწილეთა კვება, (მინერალური გაზიანი წყალი, ტკბილი გაზიანი წყალი, რძიანი შოკოლადი, არანაკლებ 100 გრამიანი ბუტერბროდი).

ანგარიშგება:

მიმწოდებელმა ზემოაღნიშნული კონკურსების თითოეული ტურის დასრულებისთანავე დამკვეთს უნდა წარმოუდგინოს წერილობითი ანგარიში (თითოეული ასაკობრივი კატეგორიისთვის გაცემული დავალებების ნიმუშები, ტურებში მონაწილე მოსწავლეების მონაცემთა ბაზა და მიღწეული შედეგები). ხელშეკრულებით გათვალისწინებული ღონისძიებების დასრულების შემდეგ მიმწოდებელმა წერილობით უნდა წარმოადგინოს საბოლოო ანგარიში.

მიმწოდებლისადმი წაყენებული მოთხოვნები:

- მიმწოდებელს და/ან მის თანამშრომლებს, რომლებიც ჩაერთვებიან აღნიშნული აქტივობების განხორციელების პროცესში, უნდა ჰქონდეთ ინფორმატიკაში ოლიმპიადების (ეროვნულ და/ან საერთაშორისო დონეზე) ორგანიზების არანაკლებ 3 წლიანი გამოცდილება.
- ორგანიზაციამ უნდა წარმოადგინოს ზემოაღნიშნული აქტივობების განხორციელებაში ჩართული თანამშრომლების და დაქირავებული ექსპერტების რეზიუმეები (CV) და გამოცდილების დამადასტურებელი დამატებითი დოკუმენტები; წარმოდგენილი რეზიუმეები უნდა ადასტურებდეს ინფორმატიკის ოლიმპიადებში (ეროვნულ და/ან საერთაშორისო დონეზე) მათი მონაწილეობის გამოცდილებას.
- მიმწოდებელმა უნდა წარმოადგინოს განსახორციელებელი აქტივობების ამსახველი ბიუჯეტი მოცემული ფორმის მიხედვით.

N	აქტივობა	ჯამური თანხა
1. ეროვნულ დონეზე ინფორმატიკის ტურნირის ორგანიზება		
1.1	ამოცანების ბანკის და ავტომატიზებული მატესტირებელი პროგრამის შედგენა და საკონკურსო ამოცანების შერჩევა	
1.2	I ტურის ორგანიზება	
1.3	II ტურის ორგანიზება	
2. ინფორმატიკის საერთაშორისო ოლიმპიადისთვის საქართველოს ნაკრები გუნდის დაკომპლექტება		
2.1	ამოცანების ბანკის და ავტომატიზებული მატესტირებელი პროგრამის შედგენა და საკონკურსო ამოცანების შერჩევა	
2.2	I ტურის ორგანიზება	
2.3	II ტურის ორგანიზება	

საქართველოს განათლებისა და მეცნიერების სამინისტრო „წარმატებულ მოსწავლეთა წახალისების პროგრამის“ „სასკოლო კონკურსების წახალისების ქვეპროგრამის“ ფარგლებში აცხადებს კონკურსს ინფორმატიკაში ეროვნული ტურნირის განმახორციელებელი ორგანიზაციის შესარჩევად.

კონკურსში მონაწილე ორგანიზაციისადმი წაყენებული მოთხოვნები:

- ორგანიზაციამ ტურნირი უნდა ჩაატაროს **საკუთარი ხარჯებით** (ტურნირის ჩატარების დეტალური პირობები მოცემულია დანართში);
- ორგანიზაციას და/ან მის თანამშრომლებს, უნდა ჰქონდეთ ინფორმატიკაში ოლიმპიადების (ეროვნულ და/ან საერთაშორისო დონეზე) ორგანიზების არანაკლებ 3 წლიანი გამოცდილება.
- ორგანიზაციამ უნდა წარმოადგინოს ზემოაღნიშნული აქტივობების განხორციელებაში ჩართული თანამშრომლების და დაქირავებული ექსპერტების რეზიუმეები (CV) და გამოცდილების დამადასტურებელი დამატებითი დოკუმენტები; წარმოდგენილი რეზიუმეები უნდა ადასტურებდეს ინფორმატიკის ოლიმპიადებში (ეროვნულ და/ან საერთაშორისო დონეზე) მათი მონაწილეობის გამოცდილებას;
- ორგანიზაციამ ტურნირის ჩატარება და ნაკრები გუნდის დაკომპლექტება უნდა უზრუნველყოს არაუგვიანეს 2016 წლის 15 მაისისა;
- ორგანიზაციამ უნდა წარმოადგინოს ტურნირის ჩატარების განრიგი;
- ორგანიზაციამ უნდა წარმოადგინოს განსახორციელებელი აქტივობების ამსახველი ბიუჯეტი მოცემული ფორმის მიხედვით:

N	აქტივობა	ჯამური თანხა
1. ეროვნულ დონეზე ინფორმატიკის ტურნირის ორგანიზება		
1.1	ამოცანების ბანკის და ავტომატიზებული მატესტირებელი პროგრამის შედგენა და საკონკურსო ამოცანების შერჩევა	
1.2	I ტურის ორგანიზება	
1.3	II ტურის ორგანიზება	
2. ინფორმატიკის საერთაშორისო ოლიმპიადისთვის საქართველოს ნაკრები გუნდის დაკომპლექტება		
2.1	ამოცანების ბანკის და ავტომატიზებული მატესტირებელი პროგრამის შედგენა და საკონკურსო ამოცანების შერჩევა	
2.2	I ტურის ორგანიზება	
2.3	II ტურის ორგანიზება	

ორგანიზაციამ საქართველოს განათლებისა და მეცნიერების მინისტრის სახელზე უნდა წარმოადგინოს განცხადება ზემოაღნიშნული მოთხოვნების შესაბამისი დოკუმენტაციის დართვით.

საქართველოს განათლებისა და მეცნიერების მინისტრის ბრძანებით შექმნილი კომისია განიხილავს კონკურსში მონაწილე ორგანიზაციების მიერ წარმოდგენილ დოკუმენტაციას და შეარჩევს გამარჯვებულს. შერჩევის ძირითადი კრიტერიუმებია: ორგანიზაციის გამოცდილება და მოთხოვნილი დოკუმენტაციის სრულყოფილად წარმოდგენა;

ვადები:

- კონკურსში მონაწილე ორგანიზაციების განცხადებების მიღება - არაუგვიანეს 2016 წლის 24 მარტისა;
- კომისიის მიერ გამარჯვებულის გამოვლენა - არაუგვიანეს 2016 წლის 30 მარტისა.